

L'ergonomie grâce aux fonctionnalités graphiques

Ergonomie pour l'utilisateur [2/4]



zenon offre des possibilités graphiques incomparables pour les projets IHM/SCADA. Pour les utilisateurs, cela se traduit par des durées de formation réduites, grâce à l'utilisation intuitive, des délais de réaction optimisés et un niveau de sécurité inégalé durant l'exécution du projet.

FONCTIONNALITÉS TACTILES ET COMMANDES AU CLAVIER

zenon propose de nombreuses fonctions qui facilitent l'exploitation de projets. La navigation dans le projet peut être effectuée à l'aide des touches de raccourci, des touches de tabulation, des touches fléchées et de plusieurs synoptiques de clavier paramétrables, mais également d'un clavier virtuel. Le bouton droit d'une souris peut être simulé dans le cadre d'une utilisation tactile pour afficher des menus contextuels.

GESTES MULTITOUCH

zenon est le premier système IHM/SCADA au monde à proposer une prise en charge totale des gestes MultiTouch. Les utilisateurs bénéficient ainsi d'une ergonomie parfaite et d'une sécurité opérationnelle totale. D'autres informations sont disponibles sur la fiche technique no. 25, « Gestes MultiTouch ».

VUE GLOBALE

La fonctionnalité Vue globale de zenon permet d'afficher sur un moniteur, les synoptiques de procédés qui ne peuvent pas être affichés dans leur totalité. Elle offre différents niveaux de détail à différents niveaux d'agrandissement, ainsi qu'une fonction de désencombrement. La Vue globale de zenon autorise l'utilisation de fonctionnalités tactiles, de gestes MultiTouch et d'une souris.

MENUS ET CLAVIERS

Les menus Windows garantissent un fonctionnement intuitif et vous permettent de concevoir des projets particulièrement ergonomiques. zenon propose des menus principaux et des menus contextuels. Les menus de zenon sont également compatibles avec les gestes tactiles et MultiTouch.

FAST FACTS

- ▶ Claviers, les écrans tactiles et les gestes MultiTouch
- ▶ Prise en charge totale de DirectX 11.1
- ▶ Synoptiques de procédé animés
- ▶ Intégration d'éléments WPF externes

PRISE EN CHARGE DE DIRECTX 11.1

zenon est le premier système IHM/SCADA du monde à offrir une prise en charge totale de DirectX 11.1. zenon offre ainsi des performances optimales et de nombreuses possibilités supplémentaires lors de l'utilisation d'éléments graphiques, telles que la mise en valeur d'éléments affichés à l'écran par des effets de luminescence ou le lissage de l'arrière-plan lors de l'exécution d'actions.

ÉLÉMENTS D'AFFICHAGE

zenon propose de nombreux éléments d'affichage graphique prêts à l'emploi. Vous pouvez ainsi configurer de nombreuses formes d'affichage et de représentation en quelques clics seulement.

SYNOPTIQUES DE PROCÉDÉ ANIMÉS

Les effets dynamiques dans zenon peuvent être mis en œuvre de différentes manières :

- ▶ Éléments dynamiques : représentation des valeurs de variables sous forme d'éléments d'affichage (valeur numérique, instruments à aiguille, etc.) ou d'effets dynamiques (ex. changements de couleurs d'éléments configurables).
- ▶ Dynamisation: dépendent des valeurs de variables et peuvent être définies directement au niveau des éléments (position, taille, changement de couleur).
- ▶ Coloration automatique des lignes (CAL) pour le développement de procédés. Affichage exemplaire de lignes ou de conduites et de leur état.

ÉLÉMENTS WPF

Les éléments WPF permettent de distinguer la conception graphique de la configuration des fonctions. Grâce au langage XAML, les ingénieurs peuvent utiliser des éléments conçus par des graphistes dans des programmes externes. Il leur suffit ensuite de lier l'élément WPF à la fonction souhaitée pour le rendre opérationnel. Cette simplicité permet d'optimiser l'ergonomie et le design d'un projet, sans nécessiter de programmation supplémentaire dans l'éditeur.

L'ergonomie grâce aux fonctionnalités graphiques

Ergonomie pour l'utilisateur [2/4]

Menus	<ul style="list-style-type: none">▶ Menus principaux et contextuels▶ Utilisation avec la souris, les écrans tactiles et les gestes MultiTouch
Vue globale de zenon	<ul style="list-style-type: none">▶ Représentation de sites entiers▶ Affichage sous forme de sections▶ Zoom▶ Désencombrement▶ Niveau de détail élevé▶ Contrôle direct avec les noms d'objets▶ Navigation avec la souris, les écrans tactiles et les gestes MultiTouch
Propriétés graphiques	Dégradés de couleurs, transparence, ombres, asymétrie, éléments vectoriels, instruments à aiguilles, changements de couleurs, fonctions 3D, effets de flou et de luminescence et bien davantage.
Éléments WPF	<ul style="list-style-type: none">▶ Bibliothèque d'éléments WPF immédiatement intégrables▶ Utilisation simple d'éléments WPF externes
Technologie Chameleon	<ul style="list-style-type: none">▶ Gestion centralisée des palettes de couleurs▶ Possibilité de basculement vers le Service Engine▶ Skins prédéfinis et adaptables, inclus dans zenon
Fonctionnement graphique	<ul style="list-style-type: none">▶ Prise en charge de glisser-déposer et copier-coller dans l'éditeur▶ Copie de mises en forme dans l'éditeur▶ Prise en charge de glisser-déposer dans le Service Engine▶ Fonction Lasso dans le Service Engine
Synoptiques de procédé par défaut	Types de synoptique de procédé prédéfinis pour : <ul style="list-style-type: none">▶ Listes d'alarmes (AML)▶ Listes d'événements (CEL)▶ Navigateur HTML▶ Filtre de temps▶ Module Extended Trend▶ Rapports▶ Et bien davantage
Visibilité	<ul style="list-style-type: none">▶ Visibilité librement configurable d'éléments ; association possible au système de droits d'utilisateur▶ Saisie facile des conditions de verrouillage d'éléments à l'aide d'une formule▶ Désencombrement : association des paramètres de visibilité et des niveaux de zoom
Paramètres utilisateur	Dans le Service Engine de zenon, les profils utilisateur peuvent être utilisés pour créer des espaces de travail personnalisés : <ul style="list-style-type: none">▶ Profils graphiques, par ex. positionnement des fenêtres de cadres ;▶ Profils dépendants des contenus, par ex. filtrage de listes.▶ Les profils peuvent être définis par les utilisateurs eux-mêmes et sont disponibles une fois l'utilisateur connecté.
Formats graphiques externes	JPG, bitmaps, éléments graphiques vectoriels, GIFs animés (lancement et arrêt possibles à l'aide de variables).
Éléments dynamiques externes	Contrôles .NET et ActiveX, éléments WPF.